

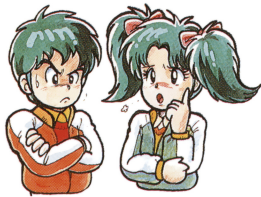
namcot

えりかとさとのの ゆめ ぼう けん **夢冒険**

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書



© 1988 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

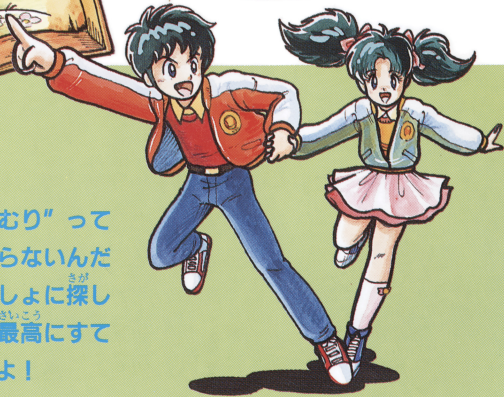


このたびはナムコット・ゲームカセット「えりかとさとの^{ゆめぼうけん}夢冒険」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの^{まえ}前にこの^{とりあつかいせつめいしょ}取扱説明書をお読みいただきますと、^よより^{たの}楽しく^{あそ}遊ぶことができます。

- 1** ^{もの}ものがたり ^{えりかとさとのふしぎなたび}えりかとさとの不思議な旅がはじまった！……………**2**
- 2** ^{ゲームのはじめ}ゲームのはじめ方 ^{かた}1人^{ひとり}で遊ぶ^{あそ}もよし、2人^{ふたり}で遊ぶ^{あそ}もまたよし！……………**4**
- 3** ^{ゲーム}ゲーム内容 ^{ないよう}力を^{ちから}合わせて、“^あときのかんむり”を^{さが}探しだせ！……………**6**
- 4** ^{マップ}マップの見方 ^{みかた}動物^{どうぶつ}たちの^す住むこの^{まち}町を、^{ある}くまなく歩きまわろう……………**8**
- 5** ^{クローズアップ}クローズアップ画面 ^{がめん}ここで、^{なに}何かの手^てがかりがつかめるはずだ！……………**10**
- 6** ^{1人用と2人用}1人用と2人用の^{ひとりようふたりよう}操作^{そうさ}のちがい……………**12**
- 7** ^{アイコン}アイコン ^{つか}これをフルに^と使って、ナゾを^と解いていくのだ！……………**14**
- 8** ^{使用上の注意}使用上の注意 ^{しようじようちゆうい}カセットは^{あつか}やさしく扱^{あつか}ってあげようね！……………**17**



いかにとるす 冒険



キミは“ときのかんむり”って
何だか知ってる？ 知らないんだ
ったら、僕たちといっしょに探し
に行こうよ！ きっと最高にすて
きな冒険になると思うよ！

1 ものがたり



「あ〜あ、明日^{あした}から学校^{がっこう}か〜」さとるがち
よっぴり残念^{ざんねん}そうに言^いいました。

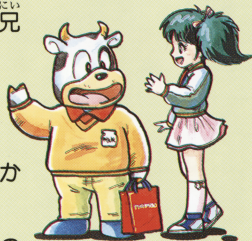
「星^{ほし}がいっぱい。お兄^{にい}
ちゃん、明日^{あした}は晴^はれるよ」と、これは窓^{まど}から夜^よ空^{ぞら}
を眺^{なが}めていた妹^{いもうと}のえりか。

さとるとえりかは仲^{なか}の良い双^{ふた}子^ごの兄^{きょうだい}妹^{なが}です。長

かつた夏^{なつ}休^{やす}みも終^おわり、明日^{あした}か
らは新^{しん}学^が期^つなのです。

「あっ、何^{なに}かな？ 変^{へん}なの
が家^{うち}の前^{まえ}を通^{とお}っていくよ」

えりかの声^{こえ}に、さとるも思^{おも}わ^{まど}ず窓^{まど}の外^{そと}に目^めを



やりました。

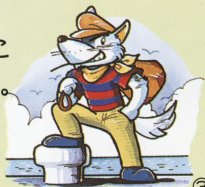
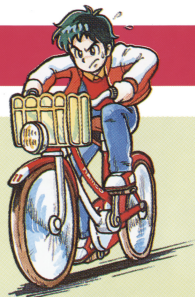
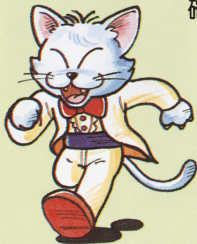
まずそれが猫^{ねこ}だろうってことはわかりました。

でもその猫^{ねこ}は、パリッとした洋服^{ようふく}なんか着^きて、しかも人間^{にんげん}みたいに2本足^{ほんあし}で立^たって歩^{ある}いているんです。

確かにこんな変^{へん}てこな猫^{ねこ}は、2人^{ふたり}とも今まで、見た^{いま}ことも聞^きいたこともありません。

「あとをつけてみよう！」

えりかとさとりは、そつと変^{へん}てこな猫^{ねこ}の^{あと}を^お追^{はじ}いかけ始め^{はじ}めたのです。それが不思議^{ふしぎ}な冒険^{ぼうけん}の^{はじ}まりだつてことも、もちろ^しん知ら^しずに……。



2 ゲームのはじめ方^{かた}

1 「はじめる」か「つづき」を選^{えら}ぶ

セレクトボタンで選^{えら}び、スタートボタンで決定^{けつてい}して下^{くだ}さい。

はじめる ^{あた}ら 新^{あらた}しくゲームをプレイするときは、こちらを選^{えら}んで下^{くだ}さい。

つづき プレイ中^{ちゆう}、ひとつの章^{しょう}をクリアすると、
“あいことば”^{ひようじ}が表示^{ひょうじ}されます。これをメモし、
「つづき」を選^{えら}んで入^{にゅうりよく}力^{りよく}すれば、次^{つぎ}の章^{しょう}からプレイ
を続^{つづ}けることができます。＋ボタ^{じようげ}ンの上^も下^じで文字^{もじ}を
選^{えら}び④ボタンで入^{にゅうりよく}力^{りよく}、間^ま違^{ちが}えたときは③ボタンで1文字^{もじもど}戻^{もど}して下^{くだ}さい。



2 ゲームモードを選^{えら}ぶ

「はじめる」を選^{えら}んだ人^{ひと}は、次^{つぎ}にゲームモードを決^きめます。セレクトボ
タンで選^{えら}び、スタートボタンで決定^{けつてい}して下^{くだ}さい。

ひとりでやる

ひとりよう
1人用です。えりかと
さとるをセレクトボタン
で切り換えて使います。

ふたりがいい

ふたりよう
2人用で、ひとりがコ
ントローラーⅠでえりか
を、もう1人はコントロ
ーラーⅡでさとるを操作
します。詳しくは12、13
ページを読んで下さい。

■コントローラーの使い方

十字ボタン

マップ上でえりかとさ
とるの移動、アイコン
の選択、矢印の移動な
どに使います。

Aボタン

アイコン・矢印の決定、
クローズアップ画面を
出す、自転車に乗ると
きなどに使います。



スタートボタン

セレクトボタン

ひとりよう ばあい
1人用の場合、えりか
とさとるの切り換えを
行います。

Bボタン

アイコン・矢印の解除、
自転車を降りるときに
使います。

3 ゲーム内容

えりか用マップ

● ほんとう ^{しあわ}し ^し本当の幸せを知ることができるという“ときのかんむり”。これを見つ ^みつけ ^だ出すことがキミ、そしてえりかとさとの ^{もくてき}目的です。

このお話は ^{はなし}1 ～ ^{しょう}5 章に分かれており、章ごとに ^{ぶたい}舞台となる ^{まち}町が ^{あた}新しくなっ ^ててゆきます。キミはマップ画面でその ^{が めん}町の中を ^{まち}歩きまわり、怪 ^{あや}しいと思 ^{おも}うところをクローズアップ画面に ^{が めん}して、手 ^てがかりを ^{さが}探 ^{ある}して ^{くわ}いくのです。



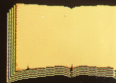
メッセージ

クローズアップ画面では、^{か めん}会話の ^{じょうきよう}状況の ^{せつめい}説明 ^でが ^で出 ^でます。

■ ゲームの ^{かた}すすめ方

① ^{ひとりよう}1人用 ^{ふたりよう}と ^{ふたり}2人用

^{ひとり}1人で ^{ふたり}プレイするときと ^{ふたり}2人で ^{そう}プレイするときでは、^{さほう}操作 ^{ほう}法、^{ない}内 ^{よう}容 ^{すこ}などが ^{こと}少し ^{くわ}異 ^{くわ}なります。詳 ^みしくは ^{くだ}12、13ページ ^みを見 ^{くだ}て ^み下 ^{くだ}さい。





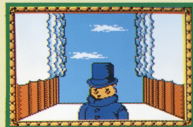
さとり用マップ

サブメッセージ

クローズアップ画面ではゲーム進行上のメッセージが表示されます。

アイコン

えりかとさとるに出す命令を絵で表したものです。

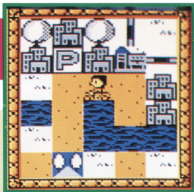


②マップ画面

画面の上部が、えりかとさとるを移動させるためのマップ画面になっています。このマップの町の中を、別々に、あるときは共に行動して、怪しい場所や目的地を探して行っ下さい。

③クローズアップ画面

マップにある街角や家など、特定のところでは、Aボタンで画面をクローズアップすることができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、いよいよ本格的に謎を探ってゆきます。



4 マップの見方 み かた

●マップには、えりかと
さとのそれぞれの周り
の様子ようすが映し出されま
す。✚ボタンつかを使って、
いろいろと歩きまわり、
怪しいところあや（つまりク
ローズアップ画面がめんにでき
る所ところです）を探しだして
みて下さい。

■スッポロ市し ぜんけいの全景

右ページみぎの写真しやしんは、第1章の舞台“スッポ
ロ市”しのマップ画面がめんをつなげたものです。
主な場所おも ばしょだけ説明せつめいしておきましょう。

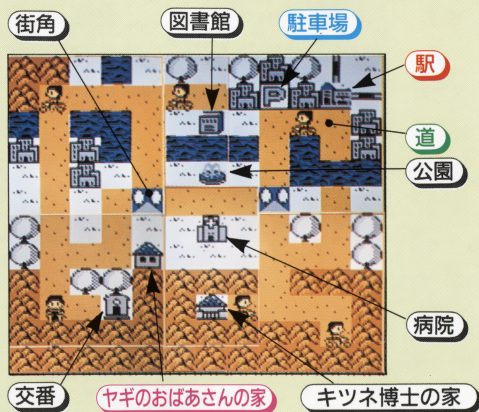
（駐車場）

Pマークは駐車場ちゅうしやじょう。この上うへで④ボタン
を押すと、自転車じてんしやに乗って速く移動する
ことができます。降りるときはPマーク
に来て、⑤ボタンおを押して下さい。

（駅）

次の町つぎ まちへ向かうむときに使います。つか

どうぶつ す まち ある
動物たちの住むこの町をくまなく歩きまわろう！



道

ちやいろ ぶ ぶん みち
茶色の部分が道で
す。この上を移動し
て下さい。

ヤギのおばあさんの家

かくしやう しよ かなら
各章に1カ所、必
ず2人を泊め
てくれる所
があります。
ここもそ
のひとつ。





① 1人でクローズアップ



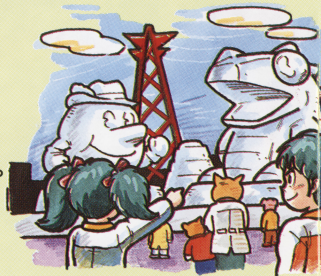
② 2人でクローズアップ

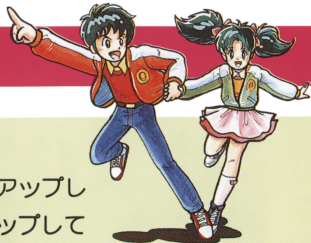
5 クローズアップ画面

■ 怪しい場所はクローズアップして調べよう。

マップ画面上の特定の場所では、Aボタンでクローズアップ画面を出すことができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、登場人物（動物？）と話をしたり、いろいろと調べたりして、手がかりやアイテムを探していきましょう。

アイコンは+ボタンでカーソルを動かして選び、Aボタンで決定します。





べつこうどう はばひろ ちょうさ
■別行動をとって、幅広い調査を！

ひだり しやしん
左ページの①の写真は、さとりがクローズアップしたところ。ひとり
ひとりがこのようにクローズアップしていても、もう1人は自由にマップ上を移動することができます(ただし、ひとりよう
1人用のときは、セレクトボタンで切り換ええないといけません。)

ふたり きょうりよく なか み ちょうさ
■2人で協力すれば、中身のこい調査ができるかも！

すでにひとり
1人がクローズアップしている場所へ、残るひとり
1人がやって来て(A)ボタンを押せば、ふたり
2人でクローズアップすることができます。ひだり しやしん
(左ページ写真②) このときふたりよう
2人用プレイでは、アイコンを交互に使います。なお、ふたり べつべつ ばしよ
2人が別々の場所でクローズアップすることはできません。



6 1人用と2人用の操作のちがい。

● 1人用プレイと
2人用プレイでは、
操作法や内容にいろ
いろと違いがありま
す。ゲームの始め方
や、クローズアップ
のページですでに述
べたものも合わせ
て、ここでもう一
度、その違いをまと
めてみましょう。

コントローラー、操作法などの違い

1 人用
コントローラーⅠだけを使います。えり
かとさとするは、セレクトボタンで切り換え、
別々に操作をして下さい。1人がクローズ
アップしても、切り換えさえすれば、残る
1人はマップ上の移動も行えます。

2 人用
コントローラーⅠでえりかを、Ⅱでさと
るを操作します。完全に別行動がとれ、1
人がアイコンを使っている間も、マップ上
の移動ができます。2人がクローズアップ
したときは、交互に命令を出してゆきます。



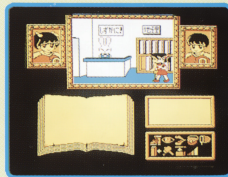
ないよう

ちが

ゲームの内容についての違い

ひとりよう どうぶつ くに だいいりゆうこう
1人用の動物の国では、クイズが大流行と
か？ さとるとえりかは冒険中にたびたび、動
物たちの出すクイズに答えなくてははいけませ
ん。もちろん動物にちなんだ問題ばかり。みご
と正解すると……。

ふたりよう
2人用ではクイズがありません。そのかわり
ふたり きょうりよく かんたん
2人で協力してプレイする、簡単なアクション
ゲームにチャレンジします。アクションゲーム
の内容はそのつど変わり、このときの操作は
がめん しじ したが くだ
画面の指示(サブメッセージ)に従って下さい。





アイコン

● クローズアップ画面で使うアイコンは、次のような意味があります。



移動



話す

動物と会話をしたり、
兄妹で話をします。

アウトはクローズアップ画面からマップ画面へ戻るときに、インはクローズアップ画面のさらに奥がある場合、中へ入るときに使います。



はやさ

メッセージの表示速度を、速い・遅いの2段階に切り換えます。



見る

画面上にあるものを見ます。画面に矢印が出ますから、+ボタンで見るものを選び、Aボタンを押して下さい。



これをフルに使って、ナゾを解いていくのだ！



持ちもの



どちらが取ったものでも、好きなときにバッグから取り出すことができます。☞は持ちものを使い、🔍は調べたり見たりします。持ちものは＋ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。



たたく

画面にあるものをたたきます。



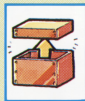
取る

画面上のものを取るときに使います。



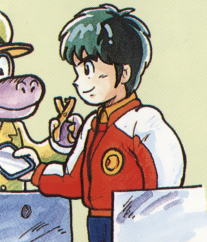
動かす

画面にあるものを動かす命令です。



あける

画面上のものを開けるときに使います。



■アドバイス

●当ゲームは2人の主人公という異色のアドベンチャーゲームです。慣れてない人のために、そのヒントを少しだけ教えちゃいましょう。

①1度調べてみたところでも、別の場所では何かをすれば、少し変化があるかも知れません。あっさりあきらめるなんてことはしないでね。

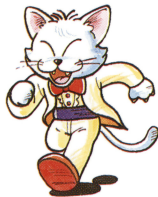
②町には2人を泊めてくれる親切な動物がいます。一晩グッスリ眠ったら、明日はきっといいことがあるかも？

③1人でうまくゆかなければ、兄妹2人でチャレンジしましょう。2人の力を合わせれば、新たな展開も見えるはず！



にんげん かつこう ねこ にほんあし た ある
人間の格好をした猫が、二本足で立って歩いているの
を見ちゃったら、あなたは どうしますか？ えりかとさ
とるの ふたご きょうだい ねこ み
双子の兄妹は、そんなおかしい猫を見たばかり
に、それは ふしぎ ぼうけん おく
不思議な冒険をするハメになったのです！

ではナムコットが贈るアドベンチャーゲーム「えりか
とさとるの ゆめぼうけん 夢冒険」！ ごゆっくりお楽しみ下さい。



使用上の注意

- カセットを こうかん 交換するときは、かなら でんげん き くだ
必ず電源を切して下さい。
- せいみつ き き 精密機器ですので、きよくたん おん どじょうけん か しよう ほかん つよ
極端な温度条件下での使用や保管、強いショック
とう さ くだ
等は避けて下さい。また、ぜつたい ぶんかい くだ
絶対に分解はしないで下さい。
- たん し ぶ ちよくせつ みず ちゅうい くだ
端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープ C1 では しよう 使用できませんので、あらかじ りようしように くだ
予めご了承下さい。

「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761